**Краткая аннотация проекта**

 Экологическая игра «Чистая Волга» (далее Проект) позволит участникам сделать свой вклад в сохранение окружающей среды. Мероприятие нацелено в первую очередь на нестандартную методику образования людей всех возрастов — через игры.

 Участники сразу видят результат своих усилий: множество мешков с мусором, собранным за короткое время. Главная идея игры — облечь в игровую форму деятельность, направленную на воспитание экологической культуры населения и принесение серьезной пользы природе.

 В мероприятии могут участвовать от 50 до 100 человек и более, среди них могут быть:

• местные жители;

• неравнодушные к загрязнению природы люди, которые до этого не имели повода поучаствовать в каком-либо деле на практике;

• люди с активной жизненной позицией;

• школьники;

• студенты;

• семьи.

 На игре люди разных возрастов, профессий и интересов очищают природные объекты, объединяясь в команды и соревнуясь.

 Команды собирают мусор и получают за это баллы. Собранный мусор, впоследствии поступает в переработку. Побеждает команда, которая соберет больше мусора. Для того, чтобы усилить игровую составляющую, а участники смогли проявить как можно больше личностных качеств, можно ввести чекины (геолокационные отметки в интернете) с фотографиями очищенных стоянок, фотоохоту, загадки, поиск среди мусора необычных предметов — “артефактов”. Все мероприятие занимает 2 часа и проходит в один день.